

# Titolo

## **Progettazione e sviluppo di interfacce multimodali e multisensoriali per l'accessibilità dei dati relativi alla biodiversità**

### Descrizione

L'obiettivo generale del progetto è quello di progettare e sviluppare delle interfacce multimodali e multisensoriali per rappresentare dati relativi alla biodiversità di aree di interesse naturalistico e faunistico, e aumentare la consapevolezza delle persone sul tema dell'ecologia e la fragilità degli ecosistemi, considerando gruppi eterogenei, come bambini, giovani adulti, persone con disabilità. In particolare, il progetto prevede l'analisi di fonti date eterogenee, sia raccolte in loco all'interno degli spazi di parchi con interesse naturalistico, che disponibili su data base online, relativi all'ambiente naturale e faunistico, e la progettazione e realizzazione delle interfacce multimodali e multisensoriali. Come caso di studio, si analizzerà il Parco del Delta del Po, Emilia-Romagna, sul quale è già attivo un progetto di raccolta dati sia sonori che foto/video, con fototrappole.

### Attività

Il progetto prevede:

1. L'analisi delle fonti dati esistenti su ambiente e fauna, sia raccolte in loco che disponibili online.
2. Progettazione delle interfacce multimodali e multisensoriali e dell'interazione per aumentare l'accessibilità, l'engagement e la consapevolezza sull'importanza della biodiversità, utilizzando immagini e suoni, attraverso design partecipativo/co-design.
3. Sviluppo delle interfacce multimodali e multisensoriali seguendo i principi di interaction design.
4. Validazione preliminare con un gruppo limitato di utenti con metodi e questionari di Human-Computer Interaction".